

# CICLE DE CONFERÈNCIES

# EL JOC DE TAULA COM A EINA EDUCATIUA

PROGRAMA D'ACTIVITATS EDUCATIVES  
DE LES FIRES I FESTES DE L'ASCENSIÓ

DEL 15 AL 18 DE MAIG DE 2023 - 17.15 h



**Dilluns 15**

"Aprendre a ritme de joc"  
amb Oriol Ripoll



**Dimarts 16**

"El joc de rol a les aules"  
amb Sergi Sánchez



**Dimecres 17**

"Joc de taula com a eina a l'aula"  
amb David Bernal



**Dijous 18**

"Disseny de jocs per promoure competències inclusives"  
amb Dani Gómez Blanco

FORMULARI D'INSCRIPCIÓ



Totes les conferències es faran a l'Escola Ferrer i Guàrdia de Granollers.

L'assistència al 80% de les xerrades certificarà 10 hores de formació.

+ info a [www.crpgranollers.cat](http://www.crpgranollers.cat) o [a8930013@xtec.cat](mailto:a8930013@xtec.cat)

Organitza:

servei  
educatiu®  
del vallès  
oriental I



Ajuntament  
Granollers

Col·labora:



Escola Ferrer i Guàrdia

# CICLE DE CONFERÈNCIES

# EL JOC DE TAULA COM A EINA EDUCATIUA



**"Aprendre a ritme de joc" (Oriol Ripoll. Especialista en jocs. Director del Màster en joc, gamificació i tecnologia aplicats a l'educació (Enti-UB). Creador de jocs i gamificacions per a projectes educatius).**

Què és l'aprenentatge basat en jocs? I la gamificació? Tots els jocs ens serveixen per aprendre? Què podem fer per revolucionar la vida de l'aula a partir de qualsevol tipus de joc? En aquesta xerrada explicarem experiències i propostes, desmuntarem mites i, sobretot, donarem moltes idees per canviar la mirada i fer aprendre a ritme de joc.



**"El joc de rol a les aules" (Sergi Sánchez. Mestre de primària, assessor tècnic docent al Departament d'Educació i jugador de rol postpandèmia).**

El joc de rol educatiu és una metodologia pedagògica que utilitza els jocs de rol per a l'aprenentatge i el desenvolupament personal dels participants. A través del joc de rol, els participants poden posar-se en el paper de personatges ficticis i experimentar situacions i problemes en un entorn segur i controlat. Un recurs que pot ser usat en diferents àmbits de l'educació, com ara en la formació d'habilitats socials i emocionals, en la resolució de conflictes, en l'aprenentatge de valors, en l'ensenyament de continguts acadèmics...



**"Joc de taula com a eina a l'aula" (David Bernal. Educador a escoles FEDAC i membre de l'associació Laboratori de Jocs).**

L'aprenentatge basat en jocs és una metodologia educativa que fa servir jocs i activitats lúdiques per a la consecució d'objectius d'aprenentatge. Aquesta metodologia s'ha demostrat efectiva en diferents àmbits educatius, ja que afavoreix la motivació i el compromís dels estudiants en el procés d'aprenentatge. En aquest sentit, els jocs de taula es presenten com una opció molt interessant per aplicar l'ABJ a l'aula, perquè permeten treballar diferents habilitats i competències de manera divertida i efectiva.



**"Disseny de jocs per promoure competències inclusives" (Dani Gómez Blanco. Educador social, autor de jocs taula i soci director d'Idealúdica - coneixement en joc).**

Taller obert i vivencial dirigit a persones educadores o docents que vulguin aprendre d'una forma pràctica les potencialitats del disseny de jocs com a eina transformadora i per fomentar les competències d'inclusió. A partir d'un emmarcament teòric inicial, on compartirem jugant què entenem per inclusió i les diverses fases que té un procés de disseny de jocs, les persones participants es dividiran en petits grups per crear un joc de taula a partir d'una temàtica triada en conjunt. Un cop finalitzat, cada grup presentarà a la resta la seva proposta de joc en format de panell informatiu per rebre feedback.