Maleta de jocs

El joc estimula la curiositat i aquesta motiva al nen per a l'aprenentatge, per això a través del joc podem estimular les àrees que ens interessin.

Si el que ens interessa millorar són les habilitats perceptives, el joc és una molt bona eina , ja que el nen aprèn habilitats mentre es diverteix; si hi ha una emoció mentre s'aprèn una habilitat aquesta es grava al sistema límbic i perdura en la memòria.

Des del CRP del Segrià us oferim:

6 jocs que treballen diferents habilitats perceptives.

Hi ha 3 caixes de cada joc, per a poder fer diferents estacions de joc a l'aula segons el nombre de participants màxims que permet cada joc (consulteu les dades a les diferents caixes).

Són jocs on les partides solen jugar-se en un 15 minuts, per tal de fer-ne vàries o anar canviant per diferents taules/zones de joc.

	Abejitas zum zum*: **Ideal per estimular la memòria visual*** als més petits, però també als més grans, passant una estona agradable. Roba una carta i intenta trobar l'abella correcta per poder emportar-te la mel. Però no tindràs tan segur on mirar, perquè no paren de canviar de lloc... Al final, el jugador que aconsegueixi quatre ruscs guanya la partida. **+ de 4 anys.**
	Fantasma Blitz: Joc molt complet ***per treballar l'atenció visual i les funcions executives*** de la manera més divertida. Joc de reflexos per a 2-8 jugadors de fulminants reaccions. Un dels jugadors gira la carta superior de la baralla de manera que quedi visible per a tots. Aleshores els jugadors han d'intentar agafar l'objecte que coincideixi, en tot fins i tot el color, amb el mostrat a la carta. Si no hi ha objecte que compleixi els requisits, els jugadors han d'agafar el que ni es mostri a la carta ni comparteixi color amb cap dels objectes que hi apareguin. El jugador que encerti, col·locarà la carta davant seu com a recompensa i procedirà a revelar la següent carta del mall. El joc acaba quan la pila de cartes s'acaba i el que té més cartes guanyades es proclama vencedor.**+ de 8 anys**

Maleta de jocs

	Halli Galli és un divertit i ***ràpid joc d'observació i reacció***. Els jugadors han d'estar molt atents i fer senzills càlculs matemàtics per aconseguir quedar-se amb les cartes en joc. Així de fàcil es juga: 1 timbre al mig de la taula, un munt de cartes per a cada jugador i quan surtin exactament 5 fruites de el mateix tipus, ¡a pel timbre! **A partir de 6 anys**
	Story cubes és un joc de 6 daus creat ***per fomentar la imaginació i la comunicació***. Les imatges serveixen com a inspiració per generar un conte, i són el nexe que uneix els diferents punts d'una història. Per torns, es tiren els daus amb l'objectiu de crear una història que comenci amb el típic «vet aquí una vegada...», i que faci servir totes les icones que hagin sortit als 9 daus, amb l'ordre que es vulgui Juga amb Story Cubes com un joc per a un o més jugadors, o com un party game on cadascú ha de continuar la història on l'anterior l'ha deixat. Atorga punts com a premi per la rapidesa d'improvisació, o per la inventiva, o la imaginació…**+ de 6 anys**
	IKONIKUS*: Per jugar amb les emocions*. L'objectiu és guanyar el major nombre de cartes possibles escollint bé quina carta s'ajusta a l'emoció que provoca una situació determinada. A cada ronda hi ha un jutge que formula una pregunta als seus companys per esbrinar com es sentirien en alguna circumstància imaginària. Què se sent quan et deixes l'esmorzar a casa? Què se sent quan es va al dentista? **+ de 6 anys**
	Sospitosos inusuals: Divertit joc de taula cooperatiu en el qual un dels jugadors serà el testimoni i haurà d'anar responent les preguntes dels investigadors sobre el culpable: els seus hàbits, les opinions i els gustos dels sospitosos, però no podrà dir res sobre l'aspecte físic. Conté moltes cartes de sospitós i preguntes diferents de manera que cada partida serà única. **A partir de 10 anys**