

CHECK LIST

En la valoració de la vostra activitat/projecte, cal tenir present que **no és imprescindible** que reuneixi **tots els requisits** que us presentem en aquesta check list, però sí que en compleixi un o dos de cadascun dels apartats en què està organitzada.

QUÈ TENEN EN COMÚ LES BONES PRÀCTIQUES STEAM?	Avaluo:
CONTEXT	
Sorgeix d'una situació significativa, propera i vivencial? real i autèntica?	
Parteix de problemes socials rellevants?	
Implica a "anar més enllà" que una recerca d'informació?	
Aplica coneixements adquirits?	
Afavoreix situacions per generar nous aprenentatges?	
Parteix d'una bona pregunta?	
Comporta l'ús d'habilitats cognitives de diferent complexitat?	
PROPOSTES ORIENTADES A L'ACCIÓ	
Propicia que l'alumnat pensi solucions creatives amb valors de justícia social i ambiental?	
Fomenta crear, dissenyar i/o buscar solucions?	
Implica un posicionament argumentat des dels valors de justícia social i ambiental?	
Implica metodologies actives?	
Propicia l'aprenentatge global?	
Genera situacions de participació?	
Fomenta l'autonomia?	
Fomenta la cooperació entre iguals?	
Col·labora amb alguna institució o entitat?	
Desenvolupa competències digitals?	
Utilitza eines digitals?	
COMPETÈNCIES PRÒPIES.	
S Provoca situacions de pràctica científica?	
T Provoca situacions en el que hi ha processos tecnològics?	
E Contempla processos de creació?	
A Fomenta el pensament social?	
M Provoca situacions de raonament matemàtic?	
AVALUACIÓ	
Contempla l'error com a una eina de reflexió, millora i autoregulació de l'aprenentatge?	
Contempla moments per tal que l'alumnat pugui pensar i reflexionar durant el procés d'aprenentatge?	