

ÁREA DE EDUCACIÓN

JUGUETES QUE NO SE COMPRAN

JUGUETES QUE NO SE COMPRAN

Puzle creativo Barca de muñecas El dado gigante Sigue el camino Un parking diferente Jugar al golf en casa Traga bolas Espadas recicladas Barquitos de corcho Futbolín Botella sensorial Libro sensorial

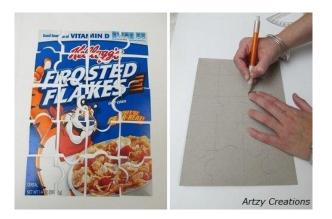
CONCLUSIÓN

ÁREA DE EDUCACIÓN

JUGUETES QUE NO SE COMPRAN

Nos encontramos en una era en la que existen infinitas posibilidades para regalar a nuestros hijos. Tecnología, juguetes súper originales...etc. Tantas posibilidades nos hacen olvidarnos de la posibilidad de hacer "juguetes caseros", es decir, que sean ellos mismos los que se involucren en el desarrollo de los juguetes. Así, les estaremos inculcando valores como el del esfuerzo, el reciclaje, la creatividad... entre otros.

En esta guía te damos algunas ideas para aprovechar objetos que tienes en casa y crear, junto con tus peques, los juguetes que más tarde os entretendrán.



PUZLE CREATIVO

Crear un puzle con tus propias manos nunca ha sido tan sencillo. Recorta una cara de una caja de cereales, o de galletas, dale la vuelta y dibuja la forma que quieras que tengan las piezas de tu puzle. Recorta por donde hayas dibujado... ¡y voilà! Ya tendrás un juego más para que tus hijos se diviertan.



BARCA DE MUÑECAS/OS

Seguro que te has quedado sin ideas de entretenimiento para el baño. Sobre todo, por el afán de muchos niños de bañarse con juguetes que no se pueden mojar. Una idea nueva, práctica y divertida son estas barcas. Con dos botellas de plástico y un poco de cinta americana, puedes conseguir diseñar un súper barco para muñecas/os.

ÁREA DE EDUCACIÓN



EL DADO GIGANTE

Si lo que buscas es mantener a tus hijos activos, y al mismo tiempo entretenidos, este dado es tu opción de juguete casero perfecta.

Consiste en reutilizar una caja de cartón, y forrarla con papel donde puedas escribir. Una vez forrada, escribe en cada lado del dado gigante una acción para llevar a cabo. Algunas ideas serían: camina como un oso a cuatro patas de lado a lado del cuarto; croa como una rana; ve a la pata coja de un lado a otro del cuarto dos veces; imita a un dinosaurio, deletrea la palabra JUGUETE...etc. ¡Hay muchas posibilidades de juego! Adapta las acciones que escribas en el dado a la edad de tus hijos.



SIGUE EL CAMINO

Para llevar a cabo este juego solo hace falta tener una pajita, una pelotita de pin pon, y cinta americana. Con la cinta americana realiza un camino tan complejo o sencillo como quieras. La complejidad del juego para tu hijo dependerá de esto.

El juego consiste en ir soplando con la pajita la pelota, sin salirse del camino, hasta que consigamos llegar a la meta.

Con la práctica de este juego conseguirás que además de divertirse, aprendan a respirar profundamente, y a soltar el aire despacito, lo cual les ayudará en momentos de tensión, nerviosismo, o enfado.

ÁREA DE EDUCACIÓN



UN PARKING DIFERENTE

Con pegamento, el cartón de papel higiénico, o de papel de cocina, cajas de cartón, o incluso bricks de leche, puedes crear un parking como el de la imagen.

El juego está tanto en crear el propio parking, como en utilizarlo después con coches que tenga en casa.

Anímate a hacer túneles, puentes, columnas, rampas...;todo lo que tu imaginación te permita!



JUGAR AL GOLF EN CASA

De nuevo en este juguete puedes darle salida a una caja de cartón. Recorta puertas en un lado de la caja, unas más anchas otras más estrechas, y puntúalas de 0 a 10, por dificultad. Por ejemplo, si tu hijo mete la pelota en la puerta con un 8 encima, ganará 8 puntos, y así cada uno irá sumando.

Además de la caja para poder jugar, necesitarás una pelota de golf, o de pin-pón, y un palo adecuado para niños para que puedan darle a la bola.

ÁREA DE EDUCACIÓN

F 0034 - 911 413 452



TRAGA BOLAS

Para poner en marcha este juego solo necesitarás dos garrafas de agua, papel albal, y alguna pegatina, o tela para pegar en las garrafas y adornarlas.

El juego consiste en encestar las bolas en las garrafas. ¡Pon a prueba la puntería de tus niños/as!



ESPADAS RECICLADAS

Si quieres crear algo diferente con tus hijos para que pongan a desarrollar su imaginación en el juego, cread estas espadas.

Solo necesitarás cartón, y papel albal para crearlo. Une rollos de papel de cocina con cinta americana, celo...etc., y fórralos con papel de plata. Con un trozo de cartón crea el asa de la espada.

¡Y a jugar!

ÁREA DE EDUCACIÓN



BARQUITOS DE CORCHO

Diseña tus propios barquitos con dos o tres corchos, un palillo, y un trozo de cartulina, (mejor sería algún material resistente al agua).

En tres simples pasos tendrás unos bonitos barcos para jugar.



FUTBOLÍN

Con una caja de zapatos, o de cartón, podrás crear un mini futbolín para que tus hijos jueguen en casa.

Haz dos agujeros en forma de porterías y agujeritos en los lados que crucen de un lado a otro de la caja. En esos agujeros introduce pajitas. Deben ser pajitas duras, para que resistan al enganche de las pinzas. Engacha las pinzas en las pajitas para que hagan de muñecos del futbolín.

ÁREA DE EDUCACIÓN





La botella sensorial es un juguete que se hace manualmente, que puede ayudar a tus hijos а distraerse y entrentenerse. Dependiendo de la edad, puedes hacerlo para que juegue y curisee con la botella, o si es más mayor, para que la creeis juntos y luego la utilice en sus juegos.

Para crearla necesitas una botella (mejor que sea lisa para que se vea mejor lo que hay dentro), y agua con colorante alimentario.

El relleno de la botella puede ser de agua, animales de juguete que entren en la botella, o con arroz, arena, o harina.

importante siempre pegar con pegamento el tapón. Y si tu hijo/a es pequeño, lo recomendable es que la use siempre bajo tu supervisión.



ÁRFA DF EDUCACIÓN

T 0034 - 902 734 173

F 0034 - 911 413 452



LIBRO SENSORIAL

Se trata de un libro confeccionado a mano con telas, botones, fieltros, velcro...

Con este libro se consigue que los niños experimenten con colores, emociones, sensaciones, desarrollen su estimulación sensorial, o estimulen la psicomotricidad fina.

Como el libro lo creas tú, tú decides que temática quieres que tenga. Pueden ser de lógica por ejemplo para niños más mayores, o para enseñar letras, números...etc.

Las páginas se unen como si se tratara de un archivador, por lo que puedes ir ajustándolas según la edad o intereses de tu peque.

CONCLUSIÓN

A pesar de que existen múltiples juegos y juguetes para comprar y regalar a tus hijos, a veces es más práctico, gratificante y entretenido a nivel familiar que lo creéis juntos.

Haciendo esto no sólo estarás regalándole el propio juguete, sino, además, le estarás regalando tiempo juntos, algo que los niños valoran enormemente. Tiempo que os llevará realizar la manualidad con la que luego se divertirá.

¡Ponte manos a la obra y a jugar! Si tienes nuevas y distintas ideas que aportarnos, háznoslas llegar, estaremos encantados de compartir todas las creaciones.

ÁREA DE EDUCACIÓN

F 0034 - 911 413 452

Servicios Complementarios:

- Asesoría psicológica-familiar y médico-pediátrica.
- Orientación e información educativa y académica, becas, ayudas y subvenciones.
- Servicios de canguro y personal doméstico.

• Asesoría de ocio y tiempo libre: ludotecas, actividades y viajes con niños, extraescolares, campamentos, etc.

AVISO IMPORTANTE

Esta guía informativa ha sido elaborada utilizando información procedente de fuentes de alta fiabilidad y opiniones de expertos.

Esta información tiene carácter general y puede no ser de aplicación exacta en su caso particular. No es la intención de Más Vida Red/**Albenture** proporcionar asesoramiento específico, sino facilitar a los usuarios la información necesaria para comprender y gestionar mejor su situación. Para mayor profundización usted puede consultar a un profesional específico.

Ni Más Vida Red/**Albenture** ni "su empresa"* podrán ser responsabilizadas directa o indirectamente de decisiones que Usted o sus familiares tomen, basados en esta información o de sus consecuencias.

* "su empresa": Empresa que ha contratado los servicios de Más Vida Red/Albenture para sus empleados o clientes y sus respectivas familias.