

**PEDALA,
PEDALA!**

INSTRUCCIONS!



Presentació

Fins a 6 ciclistes o equips de ciclistes competeixen per saber qui acaba primer un recorregut urbà per diferents indrets. Guanya el jugador o jugadora que demostrï una estratègia, uns coneixements i unes habilitats millors durant les tres voltes que dura el recorregut.

Elements del joc:

- 1 tauler
- 6 fitxes de diferents colors
- 400 targetes amb preguntes
- Targetes dels indrets visitats (taller de bicicletes, via ciclista, zona 30 i punt d'informació del parc natural)

Jugadors:

- A partir de 12 anys.
- A partir de 2 jugadors.
- Es pot jugar individualment o en grup.
- Màxim 6 grups.

Objectius:

Els jugadors han de completar 3 vegades un recorregut pels carrers d'una ciutat representat en el tauler de joc. També cal passar pels espais de pas obligatori següents:



Via ciclista.

És la via específica.



Taller de bicicletes.

Revisar la bicicleta.



Zona 30.

Zona de pacificació del trànsit.



Punt d'informació del parc natural.

Planificar rutes fora de la ciutat.

Tens a les mans un joc centrat en la bicicleta, el primer vehicle que conduïm a la vida.

Un punt de partida en la nostra trajectòria de mobilitat. Un bon moment per reflexionar i prendre consciència del risc, compartint que els ciclistes han de complir els principis de seguretat.

El 'Pedala, pedala!' també vol conscienciar els més joves del que implica viure en societat: vianants, ciclistes, motoristes, conductors de cotxes... tots tenim un rol i persones més vulnerables al costat, les hem de tenir en compte.

Hem de conduir per a tothom.

Joan Josep Isern

Director del Servei Català de Trànsit

Dinàmica de joc

- Cada jugador tria una fitxa i la situa a la línia de sortida del tauler.
- Comença la partida el jugador o jugadora més jove.
- El segueixen els altres segons l'ordre en què estan asseguts a la taula.
- La persona de la dreta de cada jugador s'encarrega de fer-li de presentador cada cop: li ensenya una targeta, el jugador llavors escull el número que vol dels que hi ha impresos i el presentador li llegeix la pregunta.

El jugador ha de respondre en un temps màxim d'1 minut mentre la resta de jugadors estan en silenci. Si el jugador l'encerta pot avançar la seva fitxa segons la xifra que ha escollit abans de la targeta, i continua responnent preguntes fins que s'equivoca o bé fins que troba una barrera o bloqueig que li ho impedeixi. Llavors, perd el torn i no mou la fitxa.

Per tant, els jugadors han de triar la xifra de les targetes seguint una bona estratègia de joc.

Per guanyar la partida també cal haver aconseguit passar pels espais obligatoris: el taller de bicicletes, una via ciclista, la zona 30 i el punt d'informació del parc natural. En passar per cada indret el jugador obté una targeta d'aquell espai.

Atenció! Hi ha cartes visuals i, per tant, el presentador les ha d'ensenyar al jugador tapant la resposta amb el dit.

Les preguntes són de diferents temàtiques relacionades amb la circulació, el ciclisme, la bicicleta... Hi trobaràs endevinalles, mimica, preguntes obertes, preguntes tipus test...

Per a futures actualitzacions d'aquest material podeu consultar el web <http://edums.gencat.cat>

El moviment de les fitxes

- Les fitxes avancen pel circuit en el sentit contrari a les agulles del rellotge.
- Les fitxes recorren caselles en funció de la xifra indicada a les targetes de preguntes.
- Totes les fitxes avancen en línia recta o bé s'opta per fer una diagonal per canviar de carril, sempre que la línia discontinua ho permeti.

- Una fitxa no pot saltar per damunt la fitxa d'un altre jugador ni anar endarrere.
- No hi pot haver dues fitxes en una mateixa casella.
- La presència de dues fitxes en paral·lel en dos carrils diferents es considera un bloqueig, de manera que barra el pas als altres jugadors.
- Si el jugador té la fitxa bloquejada no cal respondre a la pregunta i el torn passa al jugador següent.

En general, el circuit té dos carrils però, a vegades, hi ha avaries, obres, cotxes estacionats... que redueixen l'amplada i només hi pot passar una fitxa.

A més a més, les caselles de cada carril poden tenir mides diferents per promoure l'estratègia. És important perquè no sempre guanya la partida qui escull xifres més altes que els altres, sinó qui fa una bona tàctica que condiciona el joc dels seus rivals.

No us oblideu de les normes de trànsit:

- **Pas de vianants:** no ens hi podem aturar just a sobre.
- **Graella de marques grogues:** no ens hi podem aturar just a sobre.
- **Rotonda:** cal circular seguint el sentit de les agulles del rellotge.

AGRAÏMENTS

Coordinadora Catalana d'Usuaris de la Bicicleta

Federació Catalana de Ciclisme

Gremi de Comerciants de Bicicletes de Catalunya

Mesa de la Bicicleta de Catalunya



Generalitat de Catalunya
Departament
d'Interior



servei català de
Trànsit