

## TALLERS TECNOLÒGICS PER A INFANTS

### **Taller BiblioSTEAM**

**Crea el teu propi Mapping a la Biblioteca!**

**Per a nens i nenes de 9 a 12 anys**

**Dijous 18 i 25 de gener i dijous 1 de febrer, 17.30 h**

En aquest taller de mapping, de tres sessions d'1h 30' de durada, nens i nenes de 9 a 12 anys tindran l'oportunitat de convertir-se en artistes digitals i crear els seus projectes de mapping, fent ús d'iPads o ordinadors. Aprendran els fonaments del mapping i com utilitzar les eines per a dissenyar, dibuixar i animar projeccions digitals. No es requereixen coneixement previs.

### **Dijous 18 de gener, 17.30 h**

#### **Introducció al mapping i conceptes bàsics**

Conèixer el concepte de mapping, l'eina i les seves funcions per a la creació del mapping.

### **Dijous 25 de gener, 17.30 h**

#### **Disseny i creació de mapping**

Dissenyar un mapping relacionat amb un conte o una història. Crear contingut visual digital, dibuixant o animant a través d'eines digitals.

### **Dijous 1 de febrer, 17.30 h**

#### **Finalització i exhibició dels projectes**

Taller tecnològic inclòs dins del projecte BiblioSteam coordinat pel Servei de Biblioteques de la Diputació de Girona.

Places limitades. Inscripcions a la Biblioteca o al tel. 972 677 084

## **BIBLIOMAKERS**

El projecte BiblioMakers, gestionat pel Servei de Biblioteques de la Diputació de Girona, es crea amb l'objectiu de dotar les biblioteques gironines d'un espai tecnològic on els infants i joves es puguin reunir per dissenyar i construir alguna cosa tangible, digital o física, partint de les seves idees prèvies i compartint recursos i coneixements de manera col·laborativa.

Places limitades. Inscripcions a la Biblioteca o al tel. 972 677 084

## **Taller BiblioMakers**

**Crea el teu primer món en 3D. Creació de videojocs amb Kodu.**

**Per a nens i nenes de 6 a 9 anys**

**Dijous 8, 15 i 22 de febrer, de 17.30 a 19 h**

**Dijous 8 de febrer, 17.30 h**

### **Introducció al món Kodu**

Coneixerem i aprendrem a moure'ns per la interfície del programa, a crear un paisatge i agregar personatges i objectes, i introduïrem conceptes de programació.

**Dijous 15 de febrer, 17.30 h**

### **El disseny del nostre primer món en 3D**

Dissenyarem sobre paper el món que volem crear: personatges, paisatges i música. Començarem a crear el nostre món en 3D i aprendrem a programar els elements del nostre món.

**Dijous 22 de febrer, 17.30 h**

### **El nostre videojoc**

Crear i programar un món en 3D.

## **Taller BiblioMakers**

**Entorns i modelatge 3D. Dissenys 3D amb Tinkercad**

**Per a nens i nenes de 9 a 12 anys**

**Dijous 23 i 30 de maig i 6 de juny, de 17.30 a 19 h**

**Dijous 23 de maig, 17.30 h**

### **Els nostres primers dissenys en 3D**

Ens introduïrem en l'eina Tinkercad i començarem a fer les primeres creacions, petits objectes o personatges.

**Dijous 30 de maig, 17.30 h**

### **Aprenem a dissenyar en 3D**

Aprendrem a crear els nostres propis dissenys en 3D mitjançant Tinkercad i explicarem com es pot exportar a un altre tipus d'arxiu, en aquest cas a Objecte.

**Dijous 6 de juny, 17.30 h**

### **Creem realitat augmentada amb Augmentaty**

Aprendrem a crear els nostres propis dissenys en 3D mitjançant Tinkercad i ens plantejarem un repte a assolir que ens faci pensar i experimentar amb tot el que han après sobre el disseny en 3D.



**Diputació de Girona**  
**Biblioteques**

**ACDIC** Associació Catalana per a la Divulgació Científica