

Títol de l'activitat:**GEOMETRIA 3D****Nivell:**

2n de Primària

Dificultat:

Té tres nivells de dificultat.

Descripció de l'activitat:

L'activitat té tres nivells de dificultat:

- Nivell fàcil

Cada alumne disposa el *bee bot* en el lloc d'inici i agafa una carta blanca, llavors ha d'anar al lloc que indiqui aquesta. Cada carta pot tenir 3 o 4 possibilitats, ja que hi ha 3 o 4 imatges amb aquesta forma.

- Nivell mitjà

Cada alumne disposa el *bee bot* en el lloc d'inici i agafa una carta gris, llavors ha de passar pels llocs que l'indiqui. En aquestes cartes es tracta de que el nen faci un recorregut i pensi per on ha d'anar el *bee bot*. Per facilitar la feina d'establir un recorregut hi ha unes plantilles plastificades per a que els nens/es dibuixin quin és el recorregut del *bee bot*.

- Nivell alt

Cada alumne disposa el *bee bot* en el lloc d'inici i agafa una carta gris, llavors ha de passar pels llocs que l'indiqui. En aquestes cartes es tracta de que el nen faci un recorregut i pensi per on ha d'anar el *bee bot*. No s'utilitzaran plantilles, cada nen ha de pensar i programar el *beebot* per a que faci el recorregut sense planificació escrita.

Material adjunt:

- Targetes: blanques i grises.
- Catifa de Geometria/Cartes 15x15.
- Plastificacions plantilles.

**En el document on estan les targetes, s'adjunten també els dibuixos geomètrics per separat per tal de poder crear l'activitat sense el taulell imprès. Amb targetes soltes.*