

<b>20</b>	<b>Pesquem figures</b>		<small>           servei            educatiu            de castel·ldefels            Centre de Recursos Pedagògics         </small>
<b>Edat mínima recomanada</b>	Cicle Inicial		
<b>Nombres d'alumnes participants</b>	Parelles		
<b>Descripció del material</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Imatges plastificades amb imans incorporats.</li> <li>◆ Canyes de pescar elaborades amb pals de fusta amb imant a l'extrem.</li> <li>◆ Targetes plastificades amb els reptes.</li> </ul>		
<b>Proposta</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Juguen dos jugadors.</li> <li>◆ El primer jugador pren una targeta i intenta pescar el que s'indica a la mateixa, si ho aconsegueix es queda amb la figura i passa el torn al següent que farà el mateix.</li> <li>◆ Si no ho aconsegueix, deixa la targeta i passa el torn al següent jugador i fa el mateix.</li> <li>◆ Guanya el jugador que més figures aconsegueixi.</li> <li>◆ Compte!! Han de controlar, entre tots els jugadors, que les figures que pesquen siguin les indicades en les targetes.</li> </ul>		
<b>Font</b>	<a href="http://aprendiendomatematicas.com/el-cofre-geometrico/">http://aprendiendomatematicas.com/el-cofre-geometrico/</a>		