



# PROBOT

PROBOT	FIGURA SORPRESA
<b>Edat Mínima recomanada</b>	Cicle Mitjà- Cicle Superior
<b>Nombre d'alumnes</b>	Mig grup
<b>Material</b>	Probot, full de quadrícula o en blanc
<b>Objectius</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Programar correctament una seqüència d'ordres concreta al Probot..</li> <li>- Predir la figura que faran unes determinades instruccions tenint en compte les ordres de la seqüència.</li> </ul>
<b>Continguts</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Conceptes del Probot: endavant, endarrere, gir a la dreta, gir a l'esquerra, funció de repetir.</li> <li>- Orientació espacial.</li> <li>- Unitats de mesura: cm i angles.</li> <li>- Tipus de polígons regulars i figures geomètriques: triangles, quadrilàters, pentàgons, hexàgons, heptàgon, octàgon, eneàgon, decàgon.</li> </ul>
<b>Desenvolupament de l'activitat</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- L'activitat comença programant la seqüència d'ordres necessàries per tal de dibuixar un polígon regular. Rpt 5 (Fd 10 Rt 132 Fd 10 Lt 60) Rpt 6 (Fd 10 Rt 120 Fd 10 Lt 60)</li> <li>- Programar el Probot indicant la seqüència d'ordres pensades prèviament i fer el recorregut del polígon.</li> </ul>
<b>Criteris d'avaluació</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Predir la figura que dibuixarà el Probot segons la seqüència d'ordres indicada.</li> <li>- Aplicar correctament les seqüències d'ordres al Probot.</li> </ul>