



BEEBOT	DARRERA LA FIGURA GEOMÈTRICA
Edat Míxima recomanada	Ed. Infantil i cicle inicial
Nombre d'alumnes	Mig grup
Material	1 Bee-bot, catifa amb figures geomètriques.
Objectius	<ul style="list-style-type: none"> - Reconèixer les figures geomètriques i les seves característiques. - Programar el Bee-bot amb la seqüència d'ordres adequada per tal d'arribar a la figura geomètrica triada. - Resoldre el problema plantejat a partir del treball en equip, la comunicació i la reflexió conjunta.
Continguts	<ul style="list-style-type: none"> - Orientació espacial. - Figures geomètriques: triangle, cercle, rectangle, quadrat..
Desenvolupament de l'activitat	<ul style="list-style-type: none"> - Els alumnes reflexionen conjuntament sobre els possibles camins per anar a una figura geomètrica concreta (figura i color). Oralment, comenten el recorregut. - Es programa el bee-bot, amb la seqüència d'ordres adequada, que tindrà com a destí la figura geomètrica. - Entre tots els alumnes, comproven que el bee-bot ha arribat a la figura geomètrica triada com a destí.
Criteris d'avaluació	<ul style="list-style-type: none"> - Identificar les figures geomètriques. - Orientar-se en l'espai per tal de seguir la seqüència d'ordres. - Explicar oralment la seqüència d'ordres que haurà de seguir el Bee-bot.