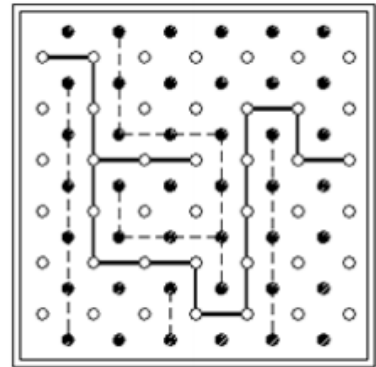


Edat mínima recomanada	Cicle mitjà	
Nombres d'alumnes participants	Parelles	
Descripció del material	<ul style="list-style-type: none"> • 1 taulell • Retoladors de 2 colors diferents 	
Objectiu de l'activitat.	<p>L'objectiu és que cada jugador faci un camí continu que uneixi dos costats del taulell. Un jugador intentarà unir 2 punts, un de la línia horitzontal superior i l'altre punt de la inferior; i l'altre jugador ha de construir un camí que uneixi un punt del costat de l'esquerra amb un altre punt del costat de la dreta.</p> <p>Regles del joc:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Es sorteja el jugador que juga primer i aquest escull els dos costats que ha d'unir. • Cada jugador, per torns, uneix amb un traç 2 punts contigus del color que li hagi tocat. • Els traços poden dibuixar-se en horitzontal o en vertical però <u>no en diagonal i mai per sobre d'un traç ja existent</u> de l'altre jugador. • Guanya el jugador que abans aconsegueix traçar el seu camí continu que uneixi els dos costats oposats que li han tocat. 	
Continguts que es treballen	Pensament estratègic	



Història	Va ser un joc inventat per un professor d'Universitat David Gale a finals dels 50.
Extret de....	http://repositori.uji.es/xmlui/bitstream/handle/10234/7093/LibroJuegos.pdf?sequence=1