

Edat mínima  
recomanada

5è primària endavant

Nombres  
d'alumnes  
participants

Parelles

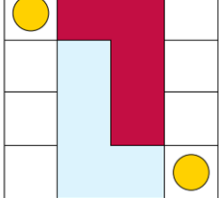
Descripció  
del material

- 1 taulell
- 2 fitxes en forma de L de diferent color i 2 fitxes rodones del mateix color.

Objectiu de  
l'activitat.

L'objectiu del joc és **impedir el moviment del contrari**. Cal situar les peces de manera que el contrari no pugui moure la seva L.

#### Regles del joc:

- Es sorteja el jugador que juga primer.
  - La posició inicial és la de l'esquema:
- 
- El diagrama mostra un taulell de 4 files i 4 columnes. A la fila superior, la casella (1,1) és groga i la casella (1,2) és ocupada per la fitxa L vermella. A la fila segona, la casella (2,1) és ocupada per la fitxa L blava. A la fila tercera, la casella (3,4) és groga. Les caselles (1,3), (1,4), (2,2), (2,3), (2,4), (3,1), (3,2), (3,3), (4,1), (4,2), (4,3) i (4,4) són blanques.
- Cada jugador, per torns, mou la seva fitxa en cada jugada,
  - La **L ha de situar-se sobre 4 quadrats lliures**, diferents als que ocupa l'altra peça.
  - Els **moviments poden ser girs, simetries, translacions...** sempre que la **fitxa ocupi llocs buits**.
  - **Després de moure la L, el jugador pot, si ho desitja, moure una de les peces rodones** a qualsevol casella que hi hagi buida al taulell.
  - **Guanya el jugador que aconsegueix impedir el moviment del jugador contrari.**
  - Es pot arribar a empatar per acord o quan cada jugador repeteix el mateix moviment 3 vegades seguides

<b>Continguts que es treballen</b>	<b>Pensament estratègic</b>
<b>Història</b>	Va ser creat per Edward de Bono. La seva intenció era crear un joc d'estratègia amb un mínim de peces i regles que exigís habilitat i intel·ligència i que no tingués avantatge el que fes el primer moviment ni el seu oponent.
<b>Extret de....</b>	<a href="http://repositori.uji.es/xmlui/bitstream/handle/10234/7093/LibroJuegos.pdf?sequence=1">http://repositori.uji.es/xmlui/bitstream/handle/10234/7093/LibroJuegos.pdf?sequence=1</a>