

3	<b>TÀNTRIX</b>		<small>servei educatiu<sup>®</sup> de castel·ldefels</small> <small>Centre de Recursos Pedagògics</small>
<b>Edat mínima recomanada</b>	8 anys cap endavant		
<b>Nombres d'alumnes participants</b>	Individualment i en grups		
<b>Descripció del material</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 10 peces hexagonals amb línies corbes i rectes de 4 colors possibles.</li> </ul>		
<b>Objectiu de l'activitat.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aconseguir formar circuits tancats d'un color determinat utilitzant les peces del puzzle. No pot haver-hi forats dins la solució.</li> <li>• Es comença amb tres fitxes i la dificultat va augmentant a mesura que s'afegeixen noves fitxes.</li> </ul>		
<b>Continguts que es treballen</b>	<b>Pensament estratègic, pensament abstracte, capacitat espacial, reconèixer models en dues dimensions, resolució de problemes, propietats de rotació i simetria, habilitats de planificació i memòria.</b>		
<b>Història</b>	<p>És un joc procedent de Nova Zelanda, creat al 1991 pel neozelandès Mike McManaway, antic campió de Backgammon del seu país. S'ha anat popularitzant ràpidament a tot el món gràcies a les propietats lúdiques i educatives que aporta.</p>		
<b>Extret de....</b>	<p><a href="http://www.educacionplastica.net/JueTan.htm">http://www.educacionplastica.net/JueTan.htm</a>  <a href="http://www.tantrix.com.es/cat/catala.html">http://www.tantrix.com.es/cat/catala.html</a>  <a href="http://www.tantrix.com.es/jugar/jugar.php?lg=ca&amp;seccio=jugar">http://www.tantrix.com.es/jugar/jugar.php?lg=ca&amp;seccio=jugar</a> <b>joc online</b></p>		