

Edat mínima recomanada	Cicle Superior
Nombres d'alumnes participants	De 2 a 7 jugadors.
Descripció del material	<ul style="list-style-type: none"> ♣ Fitxes amb números del 21 al 36 i cucs ♣ 8 daus amb 6 símbols (números de l'1 al 5 i a la sisena cara el dibuix d'un cuc)
Objectiu de l'activitat	<ul style="list-style-type: none"> ♣ Obtenir el màxim de cucs.
Continguts que es treballen	<ul style="list-style-type: none"> ♣ Numeració i càlcul. Compteig.
Proposta de treball	<ul style="list-style-type: none"> ♣ Col·locar les 16 fitxes juntes al mig de la taula de forma ascendent segons el número que hi surt. ♣ El jugador més jove agafa els daus i comença a jugar. Llença tots els daus i ha de separar tots els daus d'un valor. Per exemple, els daus amb 2 per un costat, els d'1 per un altre... i així amb tots. ♣ Quan els daus estan agrupats, aquest mateix jugador pot llençar un cop més els daus restants. D'aquesta tirada agafa només tots els daus d'altre valor. Per exemple, si el jugador havia separat abans els daus de 2, ara no pot agafar si ha tret algun dau un 2. ♣ El jugador pot continuar llançant els daus i separant-los fins que: <ol style="list-style-type: none"> 1. El jugador acabi el seu torn voluntàriament. <p><i>Aleshores suma els valors de tots els daus per separat, i ha de tenir com a mínim un dau amb un cuc, sinó es considera la tirada fallida.</i></p> <p><i>Si la suma dels daus que ha separat arriba al valor exacte d'una fitxa que hi ha a la taula o bé al munt d'un</i></p>

company (les fitxes que es van agafant s'han d'apilar i sempre queda una a la vista, pot agafar-la).

2. **Fa una llançament fallit.** Pot passar que:
No pot agafar cap ració de cuc (cap fitxa) fins al final del seu torn, perquè la suma no és el suficientment alta o perquè no ha pogut agafar cap cuc.
Faci un llançament en el que només surtin números i cucs que ja hagin sortit en recol·leccions anteriors.
Si en els daus surten cucs, cadascun d'aquests té un valor de 5.



- ◆ El joc acaba quan no hi ha més fitxes cap amunt.
- ◆ Guanya el que té més cucs

Extret de....

Autor: Reiner Knizia. Joc comercial Piko Piko.