

17

Joc de la Guineu i les oques

servei
educatiu[®]
de casteldefels
Centre de Recursos Pedagògics

Edat mínima
recomanada

5è primària endavant

Nombres
d'alumnes
participants

Parelles

Descripció del
material

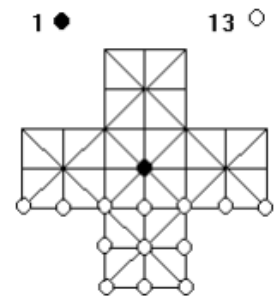
- 1 taulell
- 13 fitxes blanques (oques) i 1 negra (guineu)

Objectiu de
l'activitat.

L'objectiu del joc és: per la guineu capturar les oques, i per les oques tancar a la guineu de manera que no es pugui moure.

Regles del joc:

- Un jugador disposa de 13 peces blanques: les oques. L'altre jugador té una fitxa negra: la guineu.
- Per començar el joc, es col·loquen les fitxes com indica al dibuix.
- Totes les peces es mouen de la mateixa forma: **un pas en qualsevol direcció, al llarg d'una línia, cap a un punt adjacent buit.**
- Si la guineu troba sobre una mateixa línia a una oca i a continuació un punt lliure, la captura **saltant com en el joc de les Dames**. La guineu pot fer alguns d'aquests salts en una mateixa jugada, capturant oques. **Les oques no poden saltar la guineu ni a una altra oca.**
- **Comença els moviments la guineu.**



Continguts que es treballen	Pensament estratègic
Extret de....	http://www.cuadernosdigitalesvindel.com/libres/zorroygansos.p df