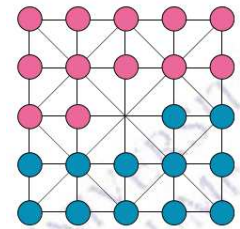


Edat mínima recomanada	Cicle mitjà	
Nombres d'alumnes participants	Parelles	
Descripció del material	<ul style="list-style-type: none"> • 1 taulell • 12 fitxes d'un color i 12 d'un altre. 	
Objectiu de l'activitat.	<p>L'objectiu consisteix a capturar totes les fitxes del jugador rival.</p> <p>Regles del joc:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Es sorteja el jugador que ha de començar. • Es col·loquen les fitxes en la posició inicial. • Les fitxes es poden desplaçar a una posició adjacent que estigui buida seguint les línees del taulell. • El moviment de <u>captura</u> es fa saltant a una casella lliure, el moviment es fa en línia recta sense cap canvi de direcció <u>en el salt</u>. • Es poden capturar diverses fitxes dins del mateix torn, <u>sempre i quan tots els moviments segueixin les línies del taulell</u> i a més hi hagi una posició lliure després de cada fitxa que es capturi, tot canvi de direcció està permès per capturar les fitxes. • Les fitxes capturades es treuen del taulell. • Si un jugador no captura una fitxa que està disponible, el moviment del jugador és anul·lat i la seva pròpia fitxa es treu del taulell. • El joc s'acabarà quan un dels jugadors 	



	aconsegueixi capturar totes els fitxes del jugador contrari.
Continguts que es treballen	Pensament estratègic
Extret de....	http://repositori.uji.es/xmlui/bitstream/handle/10234/7093/LibroJuegos.pdf?sequence=1