

|   |  |  |  |
|---|--|--|--|
| <b>10</b>                                   | <b>JUGANT AMB EXPRESSIONS</b>  |  |  |
| <b>Estat recomanada</b>                     | Segon cicle d'ESO  |  |  |
| <b>Nombres de jugadors</b>                  | 4 jugadors   |  |  |
| <b>Descripció del material</b>              | <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ 4 fitxes de diferent color.</li> <li>◆ Un dau</li> <li>◆ Un taulell.</li> <li>◆ Les quatre expressions:<br/> <math>x^2 - 5x + 4</math>    <math>x^2 - 4x + 3</math>    <math>x^2 - 7x + 10</math>    <math>x^2 - 6x + 9</math> </li> </ul>  |  |  |
| <b>Descripció de l'activitat.</b>           | Joc que consisteix a calcular el valor numèric d'unes expressions algèbriques a partir del valor de la variable que s'obté a partir del tir del dau.   |  |  |
| <b>Passes per assolir el repte proposat</b> | <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Cada jugador escull una expressió algèbrica i una fitxa.</li> <li>◆ Per torns, cada jugador tira el dau i troba el valor numèric de la seva expressió algèbrica amb el valors que li ha sortit al dau.</li> <li>◆ El valor numèric obtingut indicarà el què ha d'avançar o el què ha de retrocedir la seva fitxa en el taulell.</li> <li>◆ Guanya el primer que arriba a la meta.</li> </ul> <p>Abans de jugar per primera vegada cal reflexionar sobre quina de les quatre expressions és la que prefereix cada jugador.<br/>Després de jugar algunes vegades cal reflexionar sobre quina és l'expressió que prefereix cada jugador.</p> |  |  |
| <b>Continguts que es treballen</b>          | <b>Càlcul del valor numèric d'expressions algèbriques.</b>   |  |  |
| <b>Extret de....</b>                        | <i>"JUEGOS MATEMÁTICOS PARA APLICAR EN LOS TRES GRADOS DE EDUCACIÓN SECUNDARIA" Ma. Isabel Medrano Rodríguez</i>   |  |  |

$$x^2 - 5x + 4$$

$$x^2 - 4x + 3$$

$$x^2 - 7x + 10$$

$$x^2 - 6x + 9$$