

10

Joc Cantonades Xineses

servei
educatiu
de casteldefels
Centre de Recursos Pedagògics

Edat mínima
recomanada

Cicle mitjà

Nombres
d'alumnes
participants

Parelles

Descripció
del material

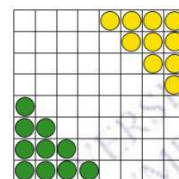
- 1 taulell
- 10 fitxes d'un color i 10 d'un altre.

Objectiu de
l'activitat.

L'objectiu consisteix en **traslladar les fitxes pròpies a la posició que ocupaven les del contrari** al principi de la partida.

Regles del joc:

- Sobre el taulell es col·loquen les 20 fitxes de la forma següent:
- Es **sorteja el jugador que ha de sortir en primer lloc** i es fan les jugades alternativament.
- Cada jugada consisteix a **saltar amb una fitxa pròpia sobre qualsevol altra caient en una altra de buida**.
- Es pot **saltar en vertical i en horitzontal, cap endavant i cap enrere, però mai en diagonal**.
- El joc **s'acaba quan un jugador aconseguir traslladar totes les seves fitxes a les posicions inicials del seu oponent**.
- Un cop un jugador ho ha aconseguit **si el seu contrincant ha estat el segon en sortir, disposarà d'una darrera jugada** per acabar de situar les seves fitxes, si ho aconsegueix es considera el joc empatat.
- **Es disposa de 40 jugades per desallotjar el camp propi de cada jugador** perquè si un dels jugadors



	no desallotja totes les seves posicions inicials, la partida mai es podrà acabar.
Continguts que es treballen	Pensament estratègic
Estratègies	
Extret de....	http://repositori.uji.es/xmlui/bitstream/handle/10234/7093/LibroJuegos.pdf?sequence=1