

Recursos per educació primària

Per treballar en aquest nivell ens calen recursos que tinguin les següents característiques:

- Ja poden incloure instruccions textuais més complexes.
- Amplien les estructures de programació: condicionals, interactivitat i poden introduir les variables i les funcions.

Podeu disposar d'un ampli ventall de possibilitats, com per exemple:

Recursos físics o robòtics

1 - Aprendre a fer seqüències lògiques - [Jocs "lògics" programant sense màquines](#)

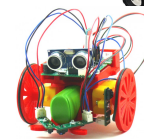
2 - Resoldre seqüències de moviments al mateix temps que es treballa el currículum. Bluebots. [Recursos per a BlueBot.](#)



3 - Crear projectes STEM. [Recursos per a Lego WeDo](#)



4 - Programació d'aplicacions interactives utilitzant l'entorn Scratch. [Recursos per a i3dBot.](#)



5 - Programació d'aplicacions interactives utilitzant la versió d'Scratch mblock. [Recursos per a mBot.](#)



6 - Programació d'aplicacions interactives utilitzant l'Edison Robot. [Recursos per a Edison Robot.](#)



Recursos de programació

1- Seqüències de programació per resoldre reptes. [Recursos per a programació.](#)



2- Crear moviments i interaccions entre personatges al mateix temps que es treballa el currículum. [Recursos per a ScratchJr.](#)



3- Creació d'interaccions de tot tipus. [Recursos Scratch 2.0.](#)



4- [Col·lecció programació a primària](#) a Toolbox

